

CONVOCATORIA DE VOLUNTARIOS/AS PARA EL PROYECTO “COMO JUGANDO” DEL CONVENIO “SACSAMARCA” DE LA DARS

La Dirección Académica de Responsabilidad Social (DARS) es la unidad de la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) encargada de promover iniciativas de Responsabilidad Social Universitaria (RSU) entendida como una política institucional que atraviesa actividades fundamentales como las de formación, investigación y compromiso público.

La RSU propone pensar y practicar la relación entre la universidad y la sociedad a partir de la co-laboración. Esto supone dos procesos simultáneos: uno hacia afuera, en el que la universidad se encuentra con otras instituciones y grupos para responder a problemáticas sociales; y uno hacia adentro, en el que, a partir de esas experiencias, la universidad se cuestiona y se renueva como institución orientada a la producción de saberes y el desarrollo de capacidades de sus docentes y estudiantes. En consecuencia, la RSU redundará en la generación de conocimientos socialmente pertinentes y en la preparación de profesionales atentos a las demandas de nuestro país y su diversidad.

En este contexto, la DARS ejecuta desde el 2013 el Convenio Sacsamarca, el que se ejecuta en la comunidad y distrito del mismo nombre, provincia de Huancasancos, región de Ayacucho. Y que tiene como objetivo ***“Fortalecer el desarrollo de una ciudadanía democrática que reconoce la diversidad para la construcción de proyectos comunes en Sacsamarca”***. Para ello, se han establecido tres ejes de intervención: Fortalecimiento comunitario, Identidad Cultural y Gestión del Entorno.

En el eje de Fortalecimiento comunitario se encuentra el proyecto denominado ***“Como Jugando”***. Se trata una iniciativa de RSU que es coordinada, junto con la DARS, por la Unidad de Responsabilidad Social del Departamento de Psicología (URS-psi PUCP).

El objetivo del proyecto es facilitar y promover vínculos positivos y saludables de los /as niños/as entre ellos/as, con sus familiares y comunidad en general. Para su logro, se trabaja con niñas y niños desde los 2 años hasta adolescentes de 14 años a través de metodologías que vinculan el juego y arte.

De manera general, se busca establecer y fortalecer un vínculo de confianza con la población de Sacsamarca que no reproduzca formas de intercambio directivas o autoritarias, sino que, en un clima afectivo y respetuoso, permita acoger sus ideas y sentimientos para poder construir, en conjunto, nuevas formas de relación. La escucha atenta y respetuosa, la verbalización de afectos y el establecimiento de límites estructurantes son aspectos básicos de esta forma de co-laboración.

Para llevar a cabo las acciones de este proyecto durante el 2017, la DARS y la URS-psi, convocan a estudiantes y egresados/as de la PUCP para conformar un equipo de 8 voluntarios/as (al menos 3 de los/as integrantes deben ser de la especialidad de Psicología y dos personas del equipo asumirán el rol de coordinadores).

¿Cuáles son los requisitos para postular al Voluntariado “Como Jugando”?

- Responsable, comprometido/a, empático/a y puntual.
- Con flexibilidad, tolerancia e interés de trabajar en un equipo interdisciplinario.
- De preferencia con experiencia en proyectos de RSU.
- Se valorará experiencia en trabajo de campo con niños/as y conocimiento de quechua.
- De preferencia de las carreras de: Psicología, Educación, Arte, Comunicaciones, Sociología y Antropología.
- Contar con seguro de salud y/o contra accidentes.

¿Qué beneficios obtienen los/as voluntarios/as de “Como Jugando”?

- Formación teórica y metodológica sobre la RSU y los ejes temáticos que trabaja la DARS.
- Experiencia en metodologías participativas basadas en el juego y las artes.
- Experiencia en trabajo con niños/as en contextos rurales andinos.
- Fortalecimiento de su ejercicio profesional, al colaborar con una realidad nacional, como la de una comunidad afectada por el conflicto armado interno.
- Desarrollo de habilidades para el trabajo en equipos interdisciplinarios.
- Posibilidad de elaborar investigaciones/publicaciones futuras sobre la experiencia.

Además, se ofrece:

- Acompañamiento al proceso de participación de los/as voluntarios/as.
- Cobertura de gastos que implique la labor voluntaria.
- Entrega de constancia de participación.

¿Qué implica para los/as voluntarios/as participar en el voluntariado “Como Jugando”?

- Compromiso de participar por un periodo de 1 año (marzo a diciembre de 2017).
- Contar con disponibilidad de tiempo para participar en:
 - Reuniones de planificación y organización de los talleres (2 horas semanales).
 - Reuniones de supervisión con la URSpsi (2 horas quincenales).
 - Reuniones de evaluación de los talleres con la DARS (2 horas mensuales).
 - Espacios formativos como talleres o capacitaciones que brinden las unidades a cargo del voluntariado (de 3 a 5 horas semestrales).
 - Reuniones para elaboración de informes post trabajo de campo (2 horas mensuales)

- Viajes mensuales desde jueves en la noche hasta el lunes por la mañana a la comunidad de Sacsamarca (ubicada a 5 horas de la ciudad de Huamanga y a una altitud promedio de 3500 msnm).
- Ejecutar en campo los talleres para niños/as que tengan como base el arte y el juego.
- Apoyar en cuestiones logísticas.

¿Cuáles son los pasos para la postulación?

Luego de haber revisado estas bases, si estás interesado/a, deberás:

- ✓ Completar el formulario on line: <https://goo.gl/forms/agwsYOIOUyIMx7RG3>
- ✓ Enviar tu Curriculum Vitae actualizado al correo: voluntariado@pucp.pe
- ✓ Enviar una carta de motivación en formar parte del voluntariado (de máximo 350 palabras).
- ✓ En el asunto del correo colocar: *CV_ COMO JUGANDO-SACSAMARCA*

Cronograma

Descripción	Fecha
Inicio de la convocatoria	07 de octubre
Cierre de la convocatoria	21 de octubre
Participación en dinámica grupal de evaluación	Del 24 al 28 de octubre
Entrevistas individuales	Del 2 al 4 de noviembre
Publicación de seleccionados/as	8 de noviembre
Reunión de inducción	Del 14 al 16 de noviembre